

## Ablauf des 300-Meter-Wettbewerbs

Waffen entladen, ein leeres Magazin, 25 vom Schiedsrichter zu inspizierende Munition (lose oder in einer Schachtel)

- 5 Minuten zum Betreten des Standes, vorbereiten und laden des Magazins mit 5 Schuss
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
  - 5 Schüsse innerhalb von 120 Sekunden auf das obere linke Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
  - 5 Schüsse innerhalb von 90 Sekunden auf das obere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
  - 5 Schüsse innerhalb von 60 Sekunden auf das mittlere Ziel
- STOP-Befehl - eine lange Pfeife
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - eine kurze Pfeife
  - 5 Schüsse innerhalb von 40 Sekunden auf das linke untere Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
  - 5 Schüsse innerhalb von 30 Sekunden auf das untere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 10 Sekunden, um die Waffe zu sichern
- 5 Minuten zum Packen und Verlassen des Standes
- Auswertung der Scheiben und Signatur durch jew. Schützen