

Jeder Schütze darf nur seine Waffe benutzen, eine Nutzung einer Waffe durch verschiedene Schützen ist nicht erlaubt.

Waffen / Ausrüstung: obligatorisches Zweibein, optionale vordere oder hintere Schießsäcke oder ein Einbeinstativ unter dem Schaft. Verboten sind Stative und solche mit Schraubstockgriff.

Bei der Registrierung findet eine technische Überprüfung von Waffen und Anbauteilen statt.

Ein Magazin beliebiger Größe, aber geladen mit nur 5 Schuss vor jeder Serie.

Vergrößerung des Zielfernrohres: unbegrenzt.

Die maximale Energie der Waffe beträgt 7.000 J.

Der Schützenstand wird mit der genauen Munitionsanzahl betreten: 25 Stück auf 300m und 20 Stück auf 600m.

Training: 10.06.2021 ab 8:00 Uhr gemäß Trainingsliste (30 Minuten für die 300m-Serie und 25 Minuten für die 600m-Serie).

Scored Shots: 11. Juni bis 12. Juni 2021

Zeit: Schießen ab 9:00 Uhr. Die Schützen müssen 1 Stunde vor Wettkampfbeginn einchecken.

Jeder Schütze unterschreibt vor Wettkampfbeginn seine Scheibe, die am Ende vom Schützen bewertet und bestätigt wird.

Allgemeine Regeln

Zeit für eine Wettkampfserie: 30 Minuten auf 300m und 25 Minuten auf 600m (Zeit inklusive Betreten, Vorbereiten, Laden, Schießen und Verlassen des Standes)

- Fünf Minuten Vorbereitung
- Keine Probeschüsse erlaubt
- Ein Schuss vor dem akustischen Kommando START (Pfeife) führt zur Disqualifikation
- Ein Schuss nach dem akustischen Kommando STOP (Pfeife) führt zum Abzug von 10 Punkten pro Schuss.

Ablauf des 300-Meter-Wettbewerbs

Waffen entladen, ein leeres Magazin, 25 vom Schiedsrichter zu inspizierende Munition (lose oder in einer Schachtel)

- 5 Minuten zum Betreten des Standes, vorbereiten und laden des Magazins mit 5 Schuss

- START-Befehl - ein kurzer Pfiff

- 5 Schüsse innerhalb von 120 Sekunden auf das obere linke Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
- 5 Schüsse innerhalb von 90 Sekunden auf das obere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
- 5 Schüsse innerhalb von 60 Sekunden auf das mittlere Ziel
- STOP-Befehl - eine lange Pfeife
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - eine kurze Pfeife
- 5 Schüsse innerhalb von 40 Sekunden auf das linke untere Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
- 5 Schüsse innerhalb von 30 Sekunden auf das untere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 10 Sekunden, um die Waffe zu sichern
- 5 Minuten zum Packen und Verlassen des Standes
- Auswertung der Scheiben und Signatur durch jew. Schützen

Ablauf des 600-Meter-Wettbewerbs

Waffen entladen, ein leeres Magazin, 20 Munition zur Überprüfung durch den Schiedsrichter (lose oder in einer Kiste)

- 5 Minuten zum Betreten des Standes, vorbereiten und laden des Magazins mit 5 Schuss
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
 - 5 Schüsse innerhalb von 120 Sekunden auf das obere linke Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
 - 5 Schüsse innerhalb von 90 Sekunden auf das untere linke Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
 - 5 Schüsse innerhalb von 60 Sekunden auf das obere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 25 Sekunden, um das Magazin zu entfernen und mit maximal 5 Patronen zu laden (ohne zusätzlichen Befehl, aber erst nach dem obigen Befehl STOP (langer Pfiff))
- START-Befehl - ein kurzer Pfiff
 - 5 Schüsse innerhalb von 40 Sekunden auf das untere rechte Ziel
- STOP-Befehl - ein langer Pfiff
- 10 Sekunden, um die Waffe zu sichern
- 5 Minuten zum Packen und Verlassen des Standes
- Auswertung der Scheiben und Signatur durch jew. Schützen